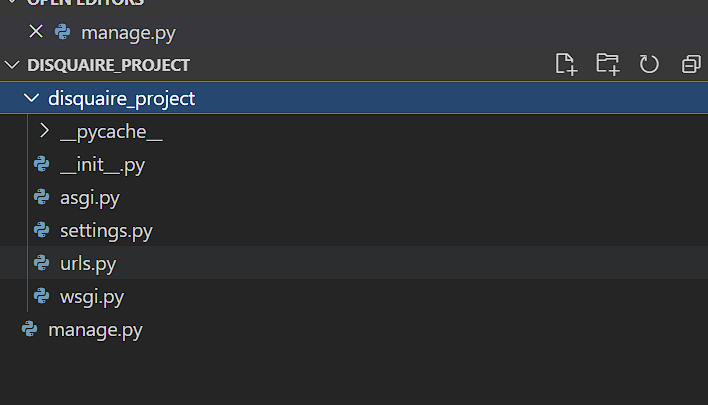
Déclarer une base de données dans un projet Django

Une fois la base de données créer (voir document **Création base de données PSQL**), nous allons maintenant l’affecter avec DJANGO.

Pour ce faire, on va utiliser **Visual Studio Code**, on va entrer dans notre environnement virtuel correspondant au projet en cours. Lorsque nous avons créer l’environnement virtuel, le soft nous a automatiquement créé des routines. Nous allons nous intéresser particulièrement à



Il faut préparer les routines dans settings afin d’adapter notre base de données avec Django.

# Database

# https://docs.djangoproject.com/en/3.1/ref/settings/#databases

DATABASES = {

'default': {

'ENGINE': 'django.db.backends.postgresql', # on utilise l'adaptateur postgresql

'NAME': '**disquaire**', # le nom de notre base de donnees creee precedemment

'USER': '**postgres**', # attention : remplacez par votre nom d'utilisateur

'PASSWORD': '\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*',

'HOST': '',

'PORT': '5432',

}

}

Bien sûr, il faut adapter ce qu’il y a ci-dessus par les caractéristiques du serveur (nom d’utilisateur, pass, nom du projet).

Afin de lier notre base de données avec django, il faut installer deux librairies :

**pip install psycopg2  
pip install django**

### Organisation d'un projet Django (Source Openclassroom)

### <https://openclassrooms.com/fr/courses/4425076-decouvrez-le-framework-django/4630835-creez-un-nouveau-projet>

Le répertoire disquaire\_project rassemble tous les réglages de notre projet. Pour l'instant, il contient les quatre fichiers suivants :

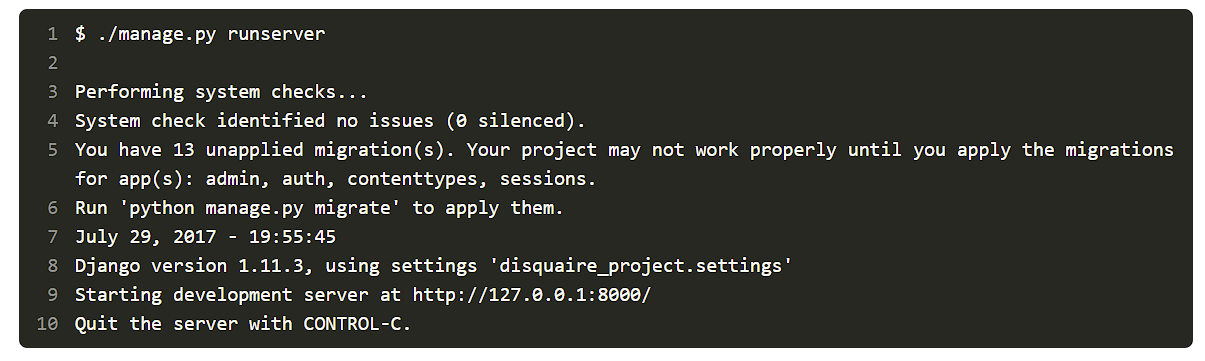
* \_\_init\_\_.py : Déclare ce répertoire comme étant un module. Cela vous permettra d'importer les réglages ailleurs.
* settings.py : Les réglages généraux du projet. Nous détaillerons ce fichier juste après.
* urls.py : Les routes utilisées dans votre projet. Nous expliciterons ce concept plus tard dans le cours mais retenez que tous les "chemins" que vous entrez dans votre navigateur pour accéder à une page de votre application sont regroupés ici.
* wsgi.py : Réglages du serveur web.

Ouvrez le fichier settings.py et lisez-le attentivement. Parmi les réglages qui y sont listés, j'aimerais attirer votre attention sur ceux-ci :

* DEBUG = True : si votre application rencontre une erreur, le navigateur n'affichera pas une page blanche mais des informations sur le bug rencontré. C'est extrêmement pratique en développement !
* LANGUAGE\_CODE = "en-us" : La langue utilisée dans le projet, notamment dans l'interface d'administration. Remplacez-la dès maintenant par fr.
* TIME\_ZONE = 'UTC' : le fuseau horaire que doit suivre votre projet. Remplacez 'UTC' par 'Europe/Paris'. Pour en savoir plus, consultez la [liste des fuseaux horaires](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_tz_database_time_zones/).

Soit la routine suivante : 

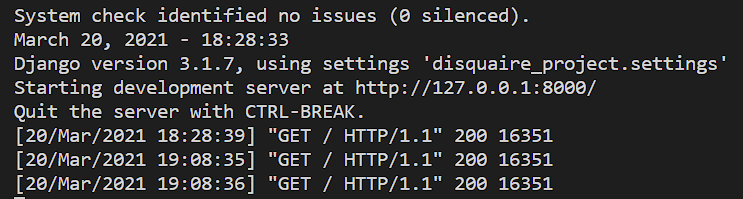
Normalement, il y aura un message de ce type



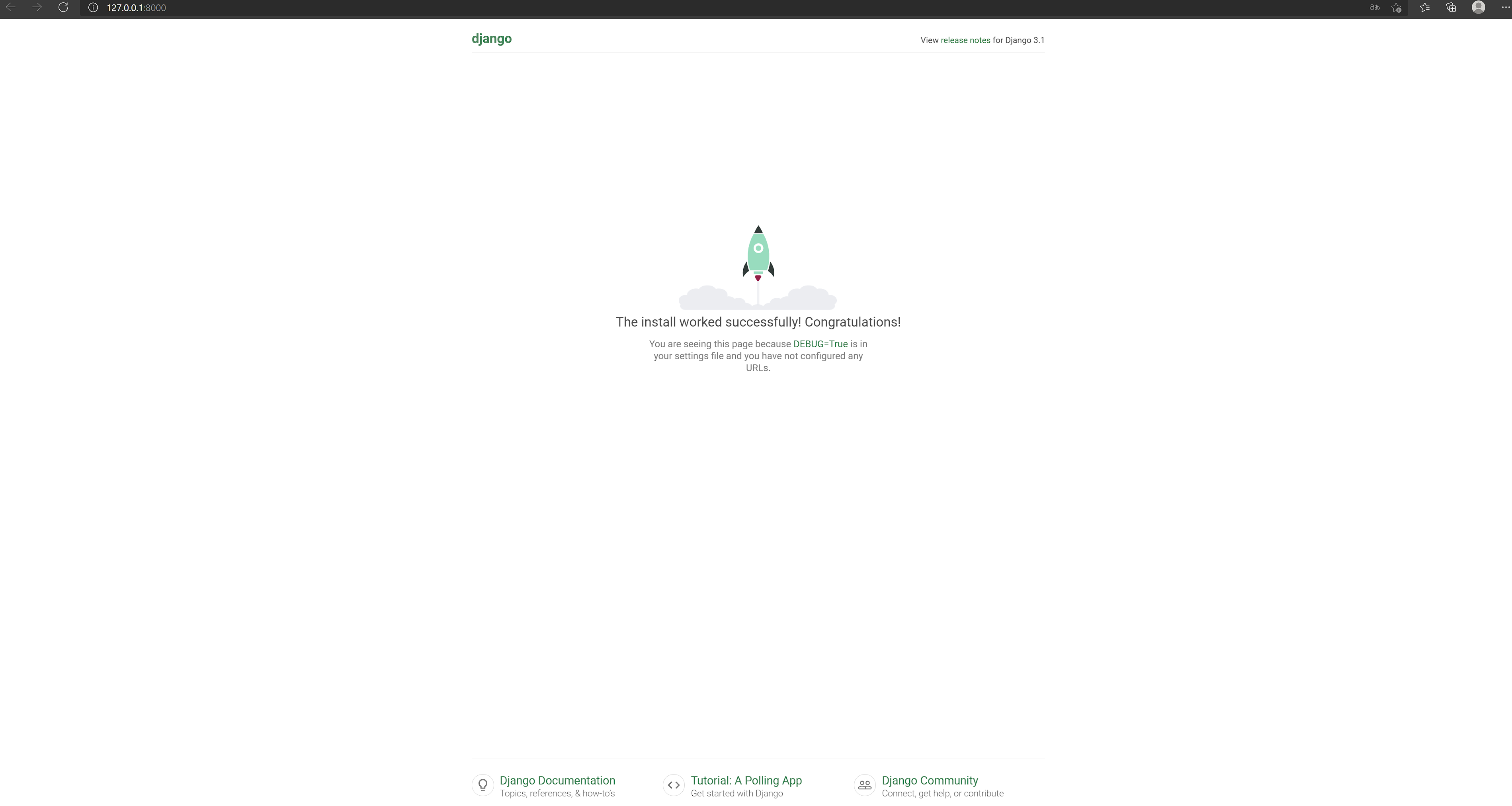
On va maintenant faire la commande suivante :



Il faut maintenant relancer le runserver, on va tenter de se connecter sur l’adresse http://127.0.1:8000/ maintenant que l’on peut voir le message suivant :



On voit alors l’interface de serveur suivante :



**C’est un succès !**